

L'ARPENTEUR

UN JEU DE PLATEAU TRANSFRONTALIER



50 stations à découvrir, 136 questions pour les remporter, 25 actions pour avancer plus vite ou piéger votre adversaire.

Qui sera le 1^{er} à conquérir le territoire ?

L'Arpenteur, c'est avant tout un projet !

Au premier semestre 2013, nous avons accompagné les collectifs artistiques Groupe Anonyme et Koan ont arpenté le péruwelzsis et Vieux-Condé à la découverte de lieux emblématiques et des particularités de nos contrées. Au travers de balades et de rencontres avec les habitants, ils ont récolté des histoires singulières, des anecdotes, des documents historiques, des éléments cartographiques... qui ont servi de matière à la création de ce jeu de société : l'Arpenteur.

Chaque temps de résidence leur a permis de comprendre le territoire, de rencontrer ses habitants, de dessiner de nouveaux parcours, de se laisser raconter de nouvelles histoires. Au fil des rencontres, le jeu se construit.

Les habitants ont ainsi été sollicités pour faire émerger des éléments emblématiques de leur bassin de vie, pour susciter des questions, pour tester le jeu et mettre en évidence leurs espaces de vie quotidiens.



Aujourd'hui, le jeu est en vente et un dispositif de médiation autour de celui-ci a été mis en place. Des initiations au jeu de société sont proposées au sein des écoles, associations et autres collectivités.

Au-delà de sa réalisation, le jeu agit comme outil d'appréhension et de découverte du territoire.