

Méthode 5/25

Objectif :

La Méthode 5/25 permet de rapidement générer des idées et de les prioriser. Cette une méthode assez dynamique et ludique.

Déroulé :

Demander aux participant.e.s de noter une idée sur la petite carte.

Une fois l'idée (l'action, le problème, la solution...) noté sur la carte, les participant.e.s mettent en circulation leurs cartes. Elles passent alors de main en main pour être évaluée. 5 personnes différentes peuvent évaluer l'idée de 1 (pas pertinent) à 5 (très pertinent) jusqu'à les 5 cases prévues sur la petite carte sont remplies.

Il suffit ensuite de faire le calcul pour obtenir le score de l'idée $x/25$.

Action/solution : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)	Problème : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)
Action/solution : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)	Problème : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)
Action/solution : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)	Problème : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)

Action/solution : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)	Problème : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)
Action/solution : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)	Problème : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)
Action/solution : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)	Problème : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)
Action/solution : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)	Problème : Évaluation : + + + + = / 25 (1= non pertinent, 5 = à faire absolument)